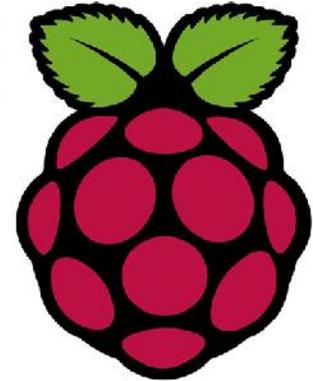


# Videojuegos en Raspberry

Ing. Jorge Armando Aguirre Reina

# Raspberry

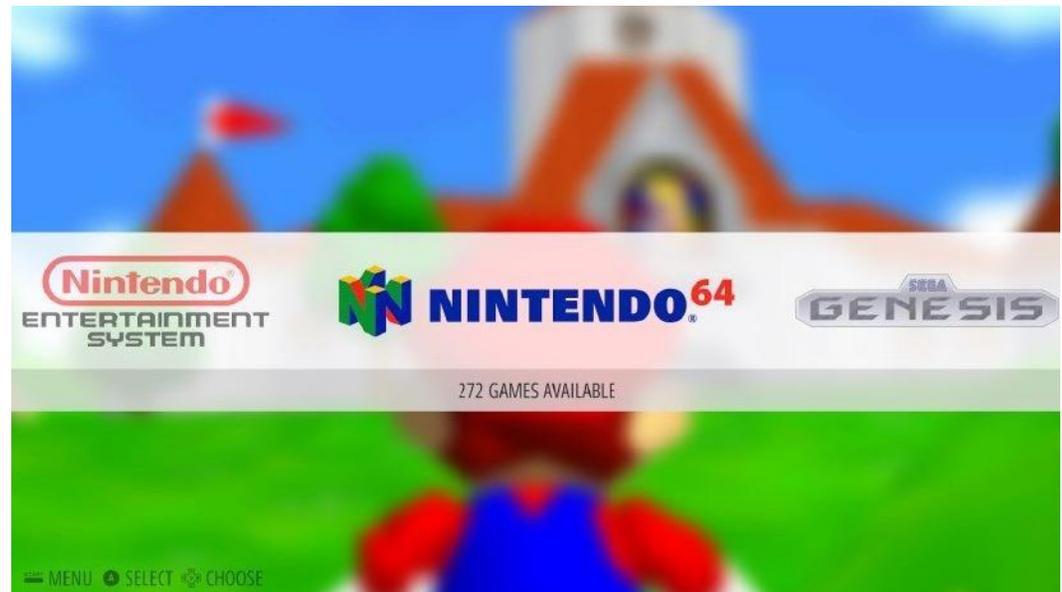
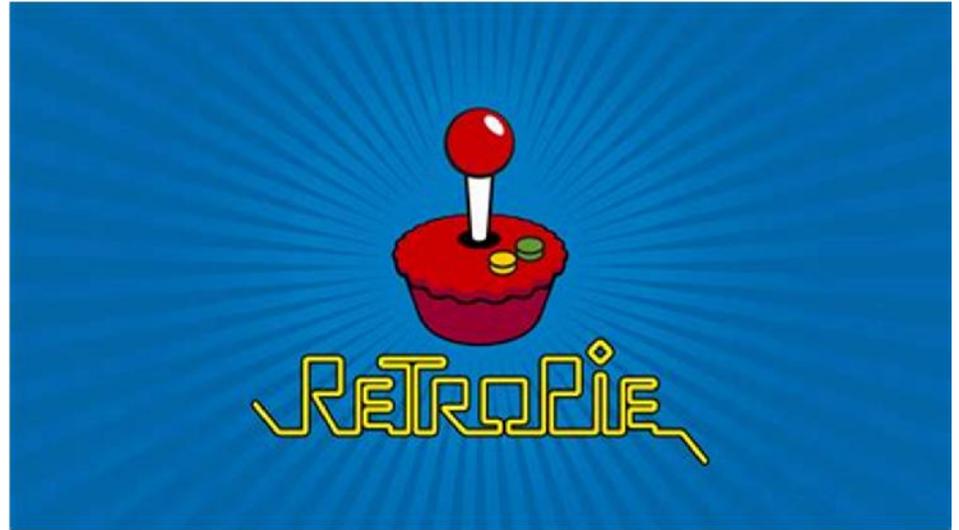


- Periféricos
- Sistemas Operativos
  - Especializados
  - Media Centers
  - Nube
  - Especificos
  - Emulación de Consolas



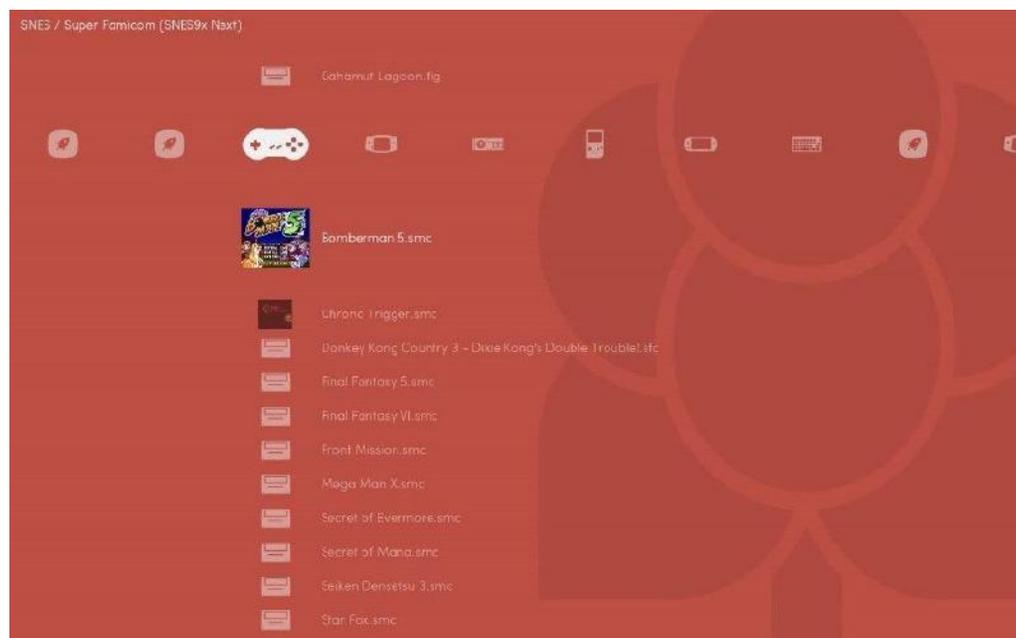
# RetroPie

- **RetroPie es una distribución Linux para emular consolas** y transformar la Raspberry Pi en un centro de videojuegos y entretenimiento sin igual. El proyecto se basa en Raspbian y permite el uso de ciertos controladores y mandos para videojuegos.
- Entre **las consolas o sistemas soportados** están Amiga, Atari (800, 2600, ST,...), C64, Final Burn Alpha, Game Boy, Game Boy Advance, Game Boy Color, Sega, MAME, MSX, PC (juegos de PC de 32 bits x86), NeoGeo, Nintendo, TurboGRAfx 16, Sinclair ZX, Play Station 1, etc... Como ves, todo consolas vintage para disfrutar de los clásicos en tu Raspi.



# Lakka

- Lakka es una distribución Linux ligera y que puede ser instalada en la Raspberry Pi por su soporte a la arquitectura ARM (además de en otras SBC como la Cubieboard, Banana Pi, Hummingboard,...). Se trata de una distro especialmente pensada para emular consolas retro.
- A pesar de ser de código abierto, lakka es capaz de soportar videojuegos de multitud de videoconsolas, incluso juegos de la PS3 o la Xbox360. Además soporta otras consolas con su emulador, como la Game Boy, NES, PS1, etc... Justo lo que necesitas para crearte tu propia consola de juegos retro DIY.



# Recalbox

- Es fácil de configurar e instalar, y una vez lista, se podrá contar con multitud de emuladores de máquinas Arcade, como NEO GEO, NES, Game Boy, Game Boy Color, Game Boy Advance, PlayStation Super NES, Nintendo 64, Game Gear, Master System, Mega Drive, Mega CD, Mega 32X, MSX, ScummVM, TurbografX y Atari 2600.
- Además, recalbox permite utilizar diversos mandos para juegos, eso sí, éstos deben ser compatibles con USB. También soporta DualShock 3 inalámbrico, y DualShock 4 de manera inalámbrica y con cable. Igualmente son aceptados los mandos de la Xbox, tanto de la 360 como la One, aunque en éste último caso es posible que haya que instalar los controladores oportunos.



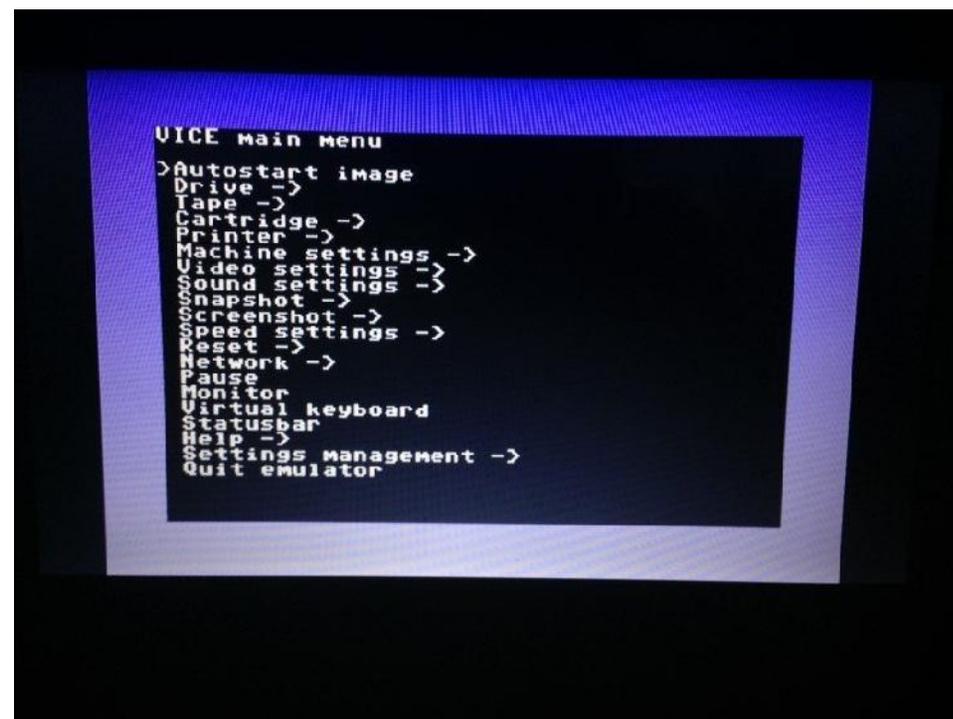
# PiPLAY (PiMAME)

- **PiPLAY, formalmente denominada PiMAME**, como su propio nombre indica, es una distro para Raspberry Pi con un emulador MAME para videojuegos retro.
- **Incluye suites de software diseñado para reducir la complejidad** y poder configurar el entorno de una manera sencilla. Los sistemas emulados soportados son: MAME, CPS I, CPS II, PlayStation, Genesis Dgen, NeoGeo, SNES, NES, Gameboy, Gameboy Advance, ScummVM, Atari 2600 Stella, Cavestory NXEngine y Commodore 64.



# Commodore Pi

- **Commodore Pi** es un emulador de los míticos e históricos Commodore 64. Por tanto, podemos dar un toque retro a nuestra Pi y seguir usando el software y los juegos que ejecutaban en aquellos antiguos sistemas Commodore. Emula tanto el hardware como el sistema operativo de aquellas máquinas, solo que utilizando la Raspi como plataforma.



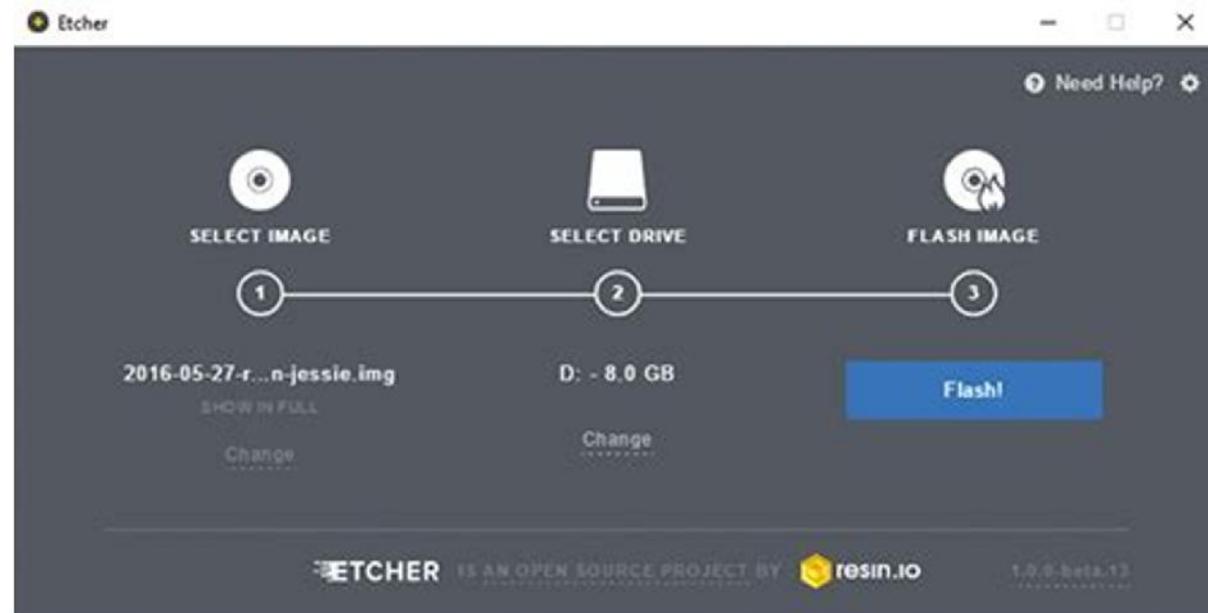
# Materiales

- Raspberry
- Perifericos(teclado, Mouse, controles, etc)
- SD 4GB o superior (Preferiblemente clase 10)
- Carcasa (Opcional)
- Adaptador de Corriente o cable USB
- Cable HDMI
- Disipador de Calor (Opcional)



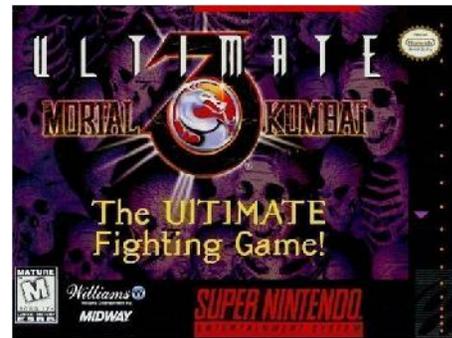
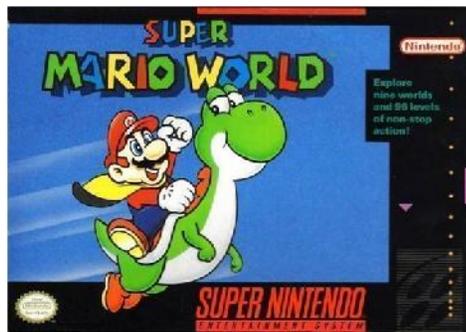
# Software

- Formatear SD
- Instalar Emulador en SD (Etcher)
- Colocar SD en Raspberry
- Cargar ROMs



# Tutoriales

- Lakka
  - <http://www.lakka.tv/get/>
- RetroPie
  - <https://retropie.org.uk/docs/First-Installation/>
- Recalbox
  - <https://www.youtube.com/watch?v=mj37cZqQ1YQ>



• ¡¡Gracias!!

